

SOCIÉTÉ

Monde numérique pour les autistes



Photo RL

L'Institut médico-éducatif le Wenheck de Valmont a bénéficié d'une dotation lui permettant d'acheter neuf tablettes tactiles. Grâce à celles-ci, les enfants souffrant d'autisme sévère s'ouvrent à un nouveau monde. Les applications et logiciels éducatifs sont spécifiques à ce symptôme, avec notamment l'apprentissage des émotions. En moyenne, l'attention de ces enfants est de 15 minutes. Avec le numérique, elle passe à 45 minutes

> En page 6, l'article de Carla Thielen

Nouveau monde numérique

L'Institut médico-éducatif le Wenheck de Valmont a bénéficié d'une dotation lui permettant d'acheter neuf tablettes tactiles. Grâce à celles-ci, les enfants, souffrant d'autisme sévère, s'ouvrent à un nouveau monde.

Grâce au projet présenté à la Fondation Orange, en partenariat avec l'Union nationale des associations de parents, de personnes handicapées mentales et leurs amis (Unapei), l'Institut médico-éducatif Le Wenheck de Valmont a pu bénéficier d'une dotation de 4 200 €. « Cette somme a été utilisée pour l'achat de neuf tablettes tactiles ainsi que des coques particulièrement renforcées », explique Jean-Marie Vayssières, directeur de l'établissement. Ces supports numériques sont pour le moment au service des autistes sévères. « Nous avons formé deux groupes de 12 jeunes, le premier pour ceux de 6 à 10 ans, le deuxième de 12 à 20 ans. Les applications et logiciels éducatifs sont spécifiques à l'autisme avec notamment l'apprentissage des émotions. Mais ils peuvent travailler sur des puzzles également. Nous nous sommes d'ailleurs rendu compte qu'ils étaient beaucoup plus concentrés que d'habitude avec les tablettes numériques. En moyenne, leur attention est de 15 minutes. Avec le numérique, elle passe à 45 minutes ».

L'échange facilité

Eva, Yacin, Tym et Selim sont déjà très adroits. Eva a choisi de faire un puzzle. Et sous ses yeux satisfait apparaît l'image d'un chaton. « Bravo Eva », s'empresse de dire son éducatrice. Très vite, ses petits camarades regardent avec admiration l'image. « Féliciter est indispensable », confie le directeur. « Nous avons remarqué que ce support facilite l'échange avec les autres enfants et les adultes. Or, un autiste vit dans son monde, pas forcément ouvert aux autres ».

Dans les applications, le puzzle



Les enfants ont rapidement été à l'aise avec les tablettes numériques. Point positif, leur temps de concentration est passé de 15 à 45 minutes.

Photo RL

rencontre un beau succès. Avec cet outil, fini les pièces qui tombent à tout bout de champs, impatientant souvent n'importe quel enfant. « Avec la tablette, tout est bien délimité et c'est tellement simple pour eux », précise Audrey Mennel, chef de service. Un support qu'ils se sont approprié avec une certaine facilité. À l'ère numérique, les enfants sont décidément rois. Audrey Mennel fait partie d'un regroupement dont le but est de créer un guide de passage à l'utilisation du numérique, dédié aux autres établissements. Une mine de conseils, indispensables à la bonne approche des outils.

C. T.

La Fondation Orange

Créée en 1987, la Fondation Orange mène un programme de mécénat. Sa mission est de permettre à tous de mieux communiquer, de créer du lien entre les individus, en particulier de faciliter la communication pour ceux qui en sont exclus pour des raisons de santé, de handicap ou du fait de leur situation économique.

La Fondation Orange intervient dans quatre domaines : la santé avec la cause de l'autisme, l'éducation, l'insertion professionnelle et la culture notamment la musique vocale. Elle œuvre pour que le numérique soit facteur de lien et que dans de nombreux pays, la cohésion sociale passe par l'amélioration

de la situation des femmes. La Fondation Orange agit dans 30 pays.

En 2015, elle a souhaité soutenir particulièrement les projets d'éducation et formation numérique : actions d'accompagnement scolaire, d'ateliers numériques destinés aux jeunes en difficulté et aux femmes en réinsertion professionnelle; dans les domaines de la santé et de la culture : le développement d'applications pour enfants hospitalisés, ateliers d'accès aux nouvelles technologies pour personnes avec handicap ainsi que des animations pédagogiques et activités sportives avec des jeunes des quartiers, soutien aux ateliers artistiques en maison de retraite.